

1) Il seguente algoritmo:

- 1) leggi A
- 2) se $A > 5$ vai al 6
- 3) leggi B
- 4) $A \leftarrow A+B$
- 5) se $A < 30$ and $A > -30$ vai al 4
- 6) stampa A
- 7) fine

- A) se si immette 3 per A e 5 per B, stampa 33
- B) se si immette 10 per A poi chiede il valore di B
- C) se si immette 3 per A e 1 per B stampa 40
- D) se si immette 10 per A stampa 30
- E) stampa sempre il valore iniziale di A

2) Quale delle seguenti componenti della CPU esegue i calcoli logici ed aritmetici?

- A) i registri
- B) il clock
- C) la Control Unit
- D) la ALU
- E) l' Instruction Pointer

3) Un algoritmo

- A) può richiedere un numero infinito di passi per portare alla soluzione del problema
- B) è sempre scritto in un linguaggio di programmazione
- C) è scritto in italiano
- D) non riceve dei dati iniziali
- E) può contenere solo passi elementari

4) La somma dei numeri binari 110110 e 101101 e':

- A) 1011011
- B) 1100011
- C) 1111110
- D) 1110010
- E) 1010100

5) La codifica decimale del numero binario 10101010 e':

- A) 169
- B) 170
- C) 168
- D) 159
- E) 166



6) Il protocollo smtp:

- A) e' usato per spedire la posta elettronica fra l'utente e un server
- B) e' usato per leggere la posta elettronica via http
- C) non e' usato per la posta elettronica
- D) e' usato per leggere la posta elettronica in assenza di una connessione internet
- E) e' usato per spedire la posta elettronica esclusivamente tramite modem

7) La crittografia:

- A) e' necessaria per lo scambio di informazioni confidenziali
- B) serve a evitare la comunicazione di informazioni confidenziale
- C) rallenta leggermente la comunicazione
- D) non e' usata in informatica
- E) serve a comprimere le informazioni prima della comunicazione

8) La cache in un processore:

- A) era usata quando si aveva poca memoria, adesso e' obsoleta
- B) funziona solo per dati in sola lettura
- C) funziona solo per dati in sola scrittura
- D) aumenta la velocita' del calcolatore perche' i dati piu' frequentemente usati vengono conservati al suo interno
- E) riduce il costo del calcolatore perche' si puo' usare una memoria centrale piu' piccola

9) La porta seriale del calcolatore

- A) trasferisce piu' di un bit alla volta
- B) e' una porta per trasferimenti veloci paralleli
- C) e' solo una porta di input
- D) trasferisce i bit uno alla volta
- E) e' solo una porta di output

10) Un supporto che porta informazione

- A) ha sempre due sole configurazioni possibili
- B) non ha configurazioni diverse
- C) ha almeno due configurazioni possibili
- D) e' sempre magnetico o elettronico
- E) ha sempre piu' di due configurazioni possibili



11) Un algoritmo e' efficiente

- A) se non richiede piu' memoria di quella disponibile nel computer
- B) se esegue i calcoli correttamente
- C) se e' scritto da un programmatore della Microsoft
- D) se usa bene le risorse di tempo e memoria del computer
- E) se viene eseguito in massimo un secondo di tempo

12) Un sistema di basi di dati relazionali

- A) inquadra i dati all'interno di tabelle con componenti chiamate campi
- B) richiede un campo numerico per identificare i dati all'interno delle tabelle
- C) è utilizzabile solo per dati testuali
- D) è equivalente agli schemi a blocchi
- E) è utilizzabile solo per archivi di persone

13) Le periferiche in un calcolatore moderno sono controllate

- A) dalla CPU
- B) dal sistema operativo
- C) dalle applicazioni
- D) dalla memoria
- E) dall'utente

14) Un record è

- A) una registrazione in formato MP3
- B) una struttura articolata con componenti di qualsiasi tipo
- C) un array
- D) un insieme di componenti sempre dello stesso tipo
- E) un vettore

15) Qual e' il risultato della somma fra i numeri binari 011001 e 1101111 ?

- A) 10001000
- B) 0001000
- C) 1110110
- D) 1111111
- E) 1001000



16) Un virus per computer

- A) e' scritto sempre dalle ditte che producono gli antivirus
- B) si genera automaticamente quando si spegne il computer in modo errato
- C) si genera automaticamente a ogni errore di calcolo
- D) e' scritto da programmatori
- E) non e' mai pericolo se ho installato un antivirus

17) Quale tra le seguenti entità fa parte dell'hardware di un sistema?

- A) il driver di periferica
- B) i programmi
- C) gli algoritmi
- D) l'interfaccia di I/O
- E) i fogli elettronici

18) Il software applicativo sviluppato oggi:

- A) non funzionera' assolutamente sui prossimi computer
- B) funzionera' sui prossimi computer ma solo della stessa ditta
- C) non si sviluppa piu' software applicativo
- D) funzionera' sui prossimi computer, sempre e comunque
- E) funzionera' sui prossimi computer grazie all'aggiornamento del sistema operativo

19) Un processo in attesa

- A) aspetta che un'operazione di ingresso/uscita si concluda
- B) ha superato i limiti massimi di tempo assegnati a ciascun processo
- C) e' sempre uno solo
- D) aspetta che gli sia concesso il processore
- E) ha eseguito un errore e deve essere rieseguito

20) L'indirizzo IP di un calcolatore

- A) e' diverso da quello di tutti gli altri calcolatori connessi in rete
- B) e' uguale a quello del DNS usato
- C) esiste solo per i computer fissi, non per quelli portatili
- D) deve essere immesso alla prima connessione in internet
- E) e' uguale a quello del computer a cui ci si connette in rete



21) Una rete locale

- A) puo' non essere connessa a internet
- B) e' sempre piu' lenta di internet
- C) e' piu' grande di una rete geografica
- D) e' sempre connessa a internet
- E) e' l'organizzazione della rete di una multinazionale

22) Il seguente algoritmo:

- 1) leggi A e B
- 2) se $A > 12$ allora $B \leftarrow B - A + 8$ altrimenti $A \leftarrow A + 2$
- 3) se $A \leq B$ allora vai al punto 2
- 4) stampa $A + B + 5$
- 5) fine

- A) se si immette 0 come valore iniziale di A e 17 come valore iniziale di B allora stampa 13
- B) se si immette 0 come valore iniziale di A e 17 come valore iniziale di B allora stampa 31
- C) se si immette 0 come valore iniziale di A e 17 come valore iniziale di B allora stampa 17
- D) se si immette 0 come valore iniziale di A e 17 come valore iniziale di B allora stampa 30
- E) se si immette 0 come valore iniziale di A e 17 come valore iniziale di B allora stampa 40

23) L'uso della carta di credito in una transazione sicura in internet

- A) e' sicura solo se non si usa crittografia
- B) e' permessa solo con carte di credito speciali per commercio elettronico
- C) e' sicura solo se ci viene chiesta una password
- D) e' ragionevole purché l'azienda da cui si acquista sia nota e affidabile
- E) comporta frodi sicure sulla carta di credito

24) Il quanto di tempo nella multiprogrammazione:

- A) e' il tempo minimo per cui un processo utilizza il processore continuamente
- B) e' il tempo massimo di esecuzione totale di un processo
- C) e' il tempo massimo per cui un processo utilizza il processore continuamente quando ci sono almeno due processi pronti
- D) e' il tempo minimo di esecuzione totale di un processo
- E) e' il tempo medio di attesa dei risultati da parte dell'utente del computer



1) Si consideri il seguente algoritmo:

- 1) leggi A
- 2) se $A > 5$ allora leggi B altrimenti $B \leftarrow 2$
- 3) $A \leftarrow A - B$
- 4) $B \leftarrow B + A$
- 5) se $A > B$ allora $B \leftarrow B + 2$
- 6) se $A > B$ allora $B \leftarrow B * 2$
- 7) $A \leftarrow A + 1$
- 8) se $A > B$ allora vai al 5
- 9) stampa A
- 10) fine

- A) se si immette 10 per A e -50 per B stampa 60
- B) se si immette 7 per A e 1 per B stampa 8
- C) se si immette 10 per A e -50 per B stampa 63
- D) non e' corretto perche' a volte non chiede il valore di B
- E) se si immette 7 per A e 1 per B stampa 0

2) Il seguente algoritmo:

- 1) leggi A e B
- 2) se $A > 0$ vai all'8
- 3) $A \leftarrow A^2$
- 4) se $A < 0$ vai all'8
- 5) $A \leftarrow A + B$
- 6) stampa A
- 7) fine
- 8) $A \leftarrow B$
- 9) vai al 6

- A) stampa sempre il valore iniziale di A piu' quello iniziale di B
- B) stampa sempre il valore iniziale di A per 2
- C) se si immette 2 per B, allora stampa 3
- D) stampa sempre il valore iniziale di A
- E) stampa sempre il valore iniziale di B

3) Quanti processi possono essere attivi in un dato istante in un computer non parallelo:

- A) sempre uno
- B) almeno uno
- C) almeno due
- D) al piu' due
- E) al piu' uno

4) Lo spam:

- A) viene sempre eliminato dal programma lettore della posta elettronica
- B) non comporta problemi di sicurezza
- C) comporta problemi di sicurezza poiche' riduce l'utilizzabilita' dei calcolatori
- D) e' la posta elettronica spedita erroneamente da vostro cugino in Nuova Zelanda
- E) e' sempre un virus

5) La crittografia:



- A) rallenta leggermente la comunicazione
- B) non e' usata in informatica
- C) e' necessaria per lo scambio di informazioni confidenziali
- D) serve a comprimere le informazioni prima della comunicazione
- E) serve a evitare la comunicazione di informazioni confidenziale

6) Le informazioni sono rappresentate all'interno di un calcolatore per mezzo di

- A) caratteri
- B) caratteri e numeri
- C) numeri
- D) codice binario
- E) codice ASCII

7) Quale dei seguenti aspetti non è indispensabile al funzionamento di un sistema informatico?

- A) capacità di comunicazione
- B) controllo
- C) interfaccia grafica
- D) capacità di elaborazione
- E) capacità di memorizzazione

8) Il seguente algoritmo:

- 1) leggi A
- 2) $R \leftarrow 0$
- 3) se $(A \% 2) = 1$ allora vai al punto 9
- 4) $R \leftarrow R * 2$
- 5) $A \leftarrow A / 2$
- 6) se $A > 0$ vai al punto 3
- 7) stampa R
- 8) fine
- 9) $A \leftarrow A - 1$
- 10) $R \leftarrow R + 1$
- 11) vai al punto 4

- A) se si immette 13 come valore iniziale di A allora stampa 20
- B) se si immette 13 come valore iniziale di A allora stampa 22
- C) se si immette 13 come valore iniziale di A allora stampa 21
- D) se si immette 13 come valore iniziale di A allora stampa 17
- E) se si immette 13 come valore iniziale di A allora stampa 13

9) Un linguaggio di programmazione

- A) non è mai il linguaggio macchina
- B) può solo essere espresso con parole inglesi
- C) ha una semantica non ambigua
- D) ha una semantica ma non una sintassi
- E) ha una sintassi ma non una semantica

10) se il serve DNS non funziona

- A) si usa un DNS interno al proprio computer
- B) non si riesce più a risolvere gli indirizzi internet simbolici
- C) non si riesce più a contattare gli indirizzi IP
- D) la comunicazione internet è rallentata
- E) si usa il serve POP al suo posto



11) L'architettura di Von Neumann

- A) ha un bus diviso fra controllo, dati e indirizzi
- B) ha solo un bus di controllo
- C) non ha un bus indirizzi
- D) ha solo un bus dati e uno di controllo
- E) ha sempre un hard disk

12) Il seguente algoritmo:

- 1) leggi A e B
- 2) se $A < B$ e $B < 2 * A$ allora $A \leftarrow A * 2$
- 3) se $A > 5$ allora $A \leftarrow A - 1$ altrimenti $B \leftarrow A + 2$
- 4) $B \leftarrow B + 1$
- 5) se $A < 12$ vai al punto 2
- 6) stampa $A + B$
- 7) fine

- A) se si immette 5 come valore iniziale di A e 7 come valore iniziale di B allora stampa 25
- B) se si immette 5 come valore iniziale di A e 7 come valore iniziale di B allora stampa 10
- C) se si immette 5 come valore iniziale di A e 7 come valore iniziale di B allora stampa 5
- D) se si immette 5 come valore iniziale di A e 7 come valore iniziale di B allora stampa 7
- E) se si immette 5 come valore iniziale di A e 7 come valore iniziale di B allora stampa 15

13) Il seguente algoritmo:

- 1) leggi A e B
- 2) se $A > 12$ allora $B \leftarrow B - A + 8$ altrimenti $A \leftarrow A + 2$
- 3) se $A \leq B$ allora vai al punto 2
- 4) stampa $A + B + 5$
- 5) fine

- A) se si immette 5 come valore iniziale di A e 22 come valore iniziale di B allora stampa 32
- B) se si immette 5 come valore iniziale di A e 22 come valore iniziale di B allora stampa 17
- C) se si immette 5 come valore iniziale di A e 22 come valore iniziale di B allora stampa 31
- D) se si immette 5 come valore iniziale di A e 22 come valore iniziale di B allora stampa 30
- E) se si immette 5 come valore iniziale di A e 22 come valore iniziale di B allora stampa 13

14) L'architettura di von Neumann

- A) descrive solo la struttura dei calcolatori anteriori agli anni 80
- B) descrive la struttura del processore
- C) descrive la struttura della memoria elettronica
- D) descrive la struttura della memoria magnetica
- E) struttura un calcolatore in processore, memoria e dispositivi di ingresso/uscita

15) Quale delle seguenti memorie non ha un accesso casuale

- A) la memoria su disco magnetico
- B) hanno tutte un accesso casuale
- C) la memoria RAM
- D) la memoria ROM
- E) la memoria ROM riscrivibile



16) Chi gestisce le risorse in un calcolatore

- A) le periferiche
- B) i programmi applicativi, coordinandosi fra di essi per la risoluzione dei conflitti
- C) i programmi applicativi, prendendo autonomamente le risorse quando ne hanno bisogno
- D) il processore
- E) il sistema operativo

17) La codifica binaria del decimale 89 e':

- A) 1101001
- B) 1010101
- C) 1110001
- D) 1011001
- E) 1100110

18) La codifica decimale del numero binario 10101010 e':

- A) 170
- B) 166
- C) 169
- D) 168
- E) 159

19) L'utilizzo del protocollo https:

- A) e' possibile solo in mambiente windows
- B) e' equivalente all'uso del protocollo http
- C) e' pericoloso perche' i dati trasmessi sono leggibili liberamente
- D) e' indicato da un lucchetto che appare o si illumina nel browser
- E) e' da utilizzare sempre al posto del protocollo http

20) Un router

- A) è il protocollo di comunicazione utilizzato nelle reti geografiche
- B) gestisce l'instradamento di pacchetti su una rete geografica
- C) è il protocollo di comunicazione utilizzato nelle reti locali
- D) permette il salvataggio dei dati presenti sulla rete
- E) è l'addetto alla gestione della rete



21) Nella società attuale il trattamento dell'informazione

- A) interessa principalmente i mezzi di comunicazione di massa
- B) è un problema che riguarda i mezzi di informazione
- C) è un aspetto marginale
- D) è un settore sempre più importante
- E) riguarda solo limitati settori produttivi

22) In cosa si differenzia il protocollo https da quello http?

- A) usa una comunicazione crittata sicura delle informazioni
- B) usa una compressione dei dati più elevata
- C) funziona anche sui modem più lenti
- D) chiede una password all'utente prima del trasferimento dei dati
- E) richiede un pagamento per ogni minuto di connessione

23) Quale dei seguenti dispositivi elettronici non contiene un calcolatore?

- A) una console per videogiochi
- B) una moderna lavatrice
- C) un telefono cellulare
- D) una fotocamera digitale
- E) un telefono fisso

24) Quale di queste affermazioni è falsa

- A) un processo in esecuzione può passare immediatamente in attesa
- B) un processo in esecuzione può diventare immediatamente pronto
- C) un processo pronto può passare immediatamente in esecuzione
- D) un processo pronto può passare immediatamente in attesa
- E) un processo in attesa può diventare immediatamente pronto



1) L'utilizzo del protocollo https:

- A) e' indicato da un lucchetto che appare o si illumina nel browser
- B) e' pericoloso perche' i dati trasmessi sono leggibili liberamente
- C) e' da utilizzare sempre al posto del protocollo http
- D) e' possibile solo in ambiente windows
- E) e' equivalente all'uso del protocollo http

2) Il tempo necessario per spostare la testina del disco rigido sulla traccia da leggere:

- A) non dipende dalla posizione della testina
- B) e' minore se la traccia si trova verso il centro del disco
- C) e' minore se la traccia si trova verso l'esterno del disco
- D) dipende dalla posizione della testina
- E) aumenta con l'uso del disco

3) Durante l'esecuzione di un programma, il registro PC (Program Counter) di un elaboratore contiene:

- A) il numero totale delle operazioni da eseguire
- B) valori utilizzati durante le operazioni aritmetico logiche
- C) il numero di istruzioni del programma già eseguite
- D) l'indirizzo dell'istruzione in esecuzione
- E) l'indirizzo dell'istruzione che verrà eseguita dopo la terminazione dell'esecuzione dell'istruzione corrente

4) Lo scambio di un programma in internet

- A) non si può effettuare via WWW
- B) non avviene tramite posta elettronica per motivi di sicurezza
- C) non si può effettuare tramite FTP
- D) può avvenire tramite la posta elettronica
- E) avviene solo tramite la posta elettronica

5) Le connessioni internet sicure

- A) permettono lo scambio autenticato e segreto dei dati
- B) correggono gli errori fino a un numero massimo di bit fissato
- C) garantiscono che non si scambino virus
- D) riconoscono la presenza di un virus nei dati
- E) rilevano gli errori col bit di parità



6) Il seguente algoritmo:

- 1) leggi A
- 2) $A \leftarrow A+1$
- 3) leggi B
- 4) se $A < B$ vai al 7
- 5) $A \leftarrow A-2$
- 6) vai al 4
- 7) $B \leftarrow A+B$
- 8) stampa B
- 9) fine

- A) se si immette 3 per A e 0 per B stampa 0
B) se si immette 3 per A e 0 per B stampa 2
C) se si immette 3 per A e 0 per B stampa 4
D) se si immette 3 per A e 0 per B stampa -2
E) se si immette 3 per A e 0 per B stampa 3

7) Si consideri il seguente algoritmo:

- 1) $A \leftarrow 3$
- 2) leggi B
- 3) $B \leftarrow B * A$
- 4) $C \leftarrow B * 3$
- 5) se $B=C$ allora vai all'8
- 6) se $B>C$ allora $C \leftarrow C + 1$ altrimenti $B \leftarrow B + 1$
- 7) vai al 5
- 8) stampa $B + C$
- 9) fine

- A) se si immette 2 per B stampa 36
B) se si immette 5 per B stampa 50
C) se si immette -1 per B stampa -5
D) se si immette -1 per B stampa -4
E) se si immette 2 per B stampa 50

8) Il numero decimale 171 in binario si scrive:

- A) 10101010
B) 10101011
C) 11101011
D) 1011101
E) 11001100

9) Il valore decimale del numero binario 10101010 e':

- A) 170
B) 171
C) 172
D) 168
E) 174

10) Quando un processo in attesa ottiene quello che attendeva:

- A) diventa attivo
B) termina la sua esecuzione



- C) viene messo in coda fra i processi attivi
- D) viene messo in coda fra i processi pronti
- E) rimane in attesa finche' non puo' diventare attivo

11) Il condizionale composto

- A) e': "io sarei stato"
- B) e' un'a;ternativa strutturata in sottoprogrammi
- C) e' un tempo usato dai programmatori per esprimere condizioni nel passato
- D) e' un'alternativa a due vie
- E) e' un'alternativa con piu' ingressi

12) Un supporto che porta informazione

- A) e' sempre magnetico o elettronico
- B) non ha configurazioni diverse
- C) ha sempre due sole configurazioni possibili
- D) ha almeno due configurazioni possibili
- E) ha sempre piu' di due configurazioni possibili

13) Le informazioni sono rappresentate all'interno di un calcolatore per mezzo di

- A) codice ASCII
- B) caratteri
- C) caratteri e numeri
- D) numeri
- E) codice binario

14) Il bus dati

- A) connette un computer a internet
- B) connette memoria, processore e dispositivi di ingresso/uscita
- C) connette i registri del processore con l'ALU
- D) connette i registri del processore fra di loro
- E) connette tanti computer in una rete locale

15) Il seguente algoritmo:

- 1) leggi A
 - 2) leggi B
 - 3) $C \leftarrow 0$
 - 4) se $A > 3$ vai al 12
 - 5) se $B > 2$ vai al 9
 - 6) $C \leftarrow C + (A * B)$
 - 7) $B \leftarrow B + 1$
 - 8) vai al 5
 - 9) $B \leftarrow 0$
 - 10) $A \leftarrow A + 1$
 - 11) vai al 4
 - 12) stampa C
 - 13) fine
- A) se si immette 2 per A e 0 per B stampa 14
 - B) se si immette 2 per A e 0 per B non termina
 - C) se si immette 2 per A e 0 per B stampa 16
 - D) se si immette 2 per A e 0 per B stampa 15
 - E) se si immette 2 per A e 0 per B stampa 20



16) L'informatica sta ormai convergendo verso

- A) le telecomunicazioni
- B) gli effetti speciali cinematografici
- C) le simulazioni spaziali
- D) il giornalismo
- E) la matematica

17) La divisione del tempo fra i processi

- A) permette a piu' processi di essere attivi nello stesso istante
- B) permette a piu' processi di accedere alla stampante nello stesso istante
- C) permette a piu' processi di alternarsi nell'uso dello stesso processore
- D) permette di ridurre il tempo di esecuzione dei programmi
- E) non esiste in ambiente Windows

18) La posizione di un dato sul disco rigido e' data da:

- A) indirizzo in memoria del dato
- B) cilindro, traccia e settore
- C) cilindro e traccia
- D) cilindro, traccia, settore e spostamento dentro il settore
- E) dal registro PC del processore

19) Quale degli aspetti sotto-elencati non ha influenza sulla efficacia della connessione a una rete?

- A) le condizioni fisiche del canale
- B) il sistema operativo usato
- C) le caratteristiche del canale fisico
- D) il volume di traffico in rete nel periodo di connessione
- E) le caratteristiche dei dispositivi che connettono il calcolatore alla rete

20) Si consideri il seguente algoritmo:

- 1) leggi A, B
- 2) se $A > B$ allora $C \leftarrow A - B$ altrimenti $C \leftarrow B - A$
- 3) se $C \geq 0$ allora $A \leftarrow A + 1$
- 4) se $C > 0$ allora $B \leftarrow B + C$
- 5) $A \leftarrow A - B$
- 6) $C \leftarrow C - 2$
- 7) se $C \geq 0$ allora vai al 3
- 8) stampa $(A + B) * C$
- 9) fine

- A) se si immette 0 per A e 3 per B stampa 3
- B) se si immette 0 per A e 4 per B stampa 30
- C) se si immette 11 per A e 3 per B stampa 100
- D) se si immette 0 per A e 3 per B stampa 8
- E) se si immette 11 per A e 3 per B stampa 11



21) Con l'uso della crittografia

- A) neppure i sistemisti possono conoscere il contenuto delle informazioni in transito
- B) i sistemisti possono comunque decifrare le informazioni in transito
- C) il governo ha comunque la possibilita' di decifrare le informazioni in transito
- D) la velocita' della comunicazione aumenta
- E) si permette di trasferire piu' tipi di file che senza crittografia

22) Il seguente algoritmo:

- 1) leggi A
 - 2) $R \leftarrow 0$
 - 3) se $(A \% 2) = 1$ allora vai al punto 9
 - 4) $R \leftarrow R * 2$
 - 5) $A \leftarrow A / 2$
 - 6) se $A > 0$ vai al punto 3
 - 7) stampa R
 - 8) fine
 - 9) $A \leftarrow A - 1$
 - 10) $R \leftarrow R + 1$
 - 11) vai al punto 4
- A) se si immette 17 come valore iniziale di A allora stampa 35
 - B) se si immette 17 come valore iniziale di A allora stampa 34
 - C) se si immette 17 come valore iniziale di A allora non termina
 - D) se si immette 17 come valore iniziale di A allora stampa 17
 - E) se si immette 17 come valore iniziale di A allora stampa 36

23) L'esecuzione concorrente di piu' processi

- A) e' gestita dai processi che fanno si' di non essere mai in esecuzione nello stesso istante
- B) non e' piu' usata perche' comportava dei conflitti nell'accesso alle risorse
- C) non esiste sotto Windows ma solo sotto Linux
- D) avviene tramite lo scheduling dei processi sul processore
- E) e' possibile solo se i processi sono scritti in modo da sfruttare la multiprogrammazione

24) Il Domain Name Server

- A) si usa solo quando non se ne puo' fare a meno per accedere ai siti internet
- B) e' un catalogo contenuto nei client internet
- C) e' una tecnica ottima ma troppo lenta in pratica
- D) e' un elenco che associa i computer agli indirizzi IP e che viene aggiornato via internet ogni anno
- E) e' gestito da computer server



Tempo impiegato: 0.21 s